

Lange Nacht



des Schreibens

Bundesweite Aktion!

am Donnerstag, 1. März 2018

von 16 bis 1 Uhr (Einlass ab 15.30 Uhr)

GW I, S 90 – S 94 und angrenzende PC-Pools

für Studierende und Promovierende aller Fakultäten

kostenlos!

Schreiben in produktiver
Umgebung – Machen Sie mit!

Anmeldung unter:

schreibzentrum@uni-bayreuth.de



**UNIVERSITÄT
BAYREUTH**

Recherchieren Sie für Ihre Haus-, Bachelor-, Masterarbeit oder ein anderes Schreibprojekt? Entwerfen Sie gerade die Gliederung? Sind Sie mitten im Schreiben? Oder überarbeiten Sie derzeit? Vielleicht wollen Sie auch endlich richtig loslegen? Dann kommen Sie zur **„Langen Nacht des Schreibens“**! Bei dieser bundesweiten Aktion haben Sie Gelegenheit, konzentriert an Ihrem Schreibprojekt zu arbeiten – mit begleitender Schreibberatung! Auch Promovierende und Lehrende sind herzlich eingeladen, mitzuschreiben.

Programm für die „Lange Nacht des Schreibens“ in Bayreuth am Donnerstag, 1. März 2018

Einlass ab 15.30 Uhr

(GW I, Foyer)

Begrüßung und Warmschreiben

16.00 Uhr – 16.30 Uhr (H26)

Schreibzeit – mit begleitender Schreibberatung

16.30 Uhr – 1 Uhr (S 90 – S 94 + PC-Pools)

Aktive Schreibpausen

(Foyer im UG)

17.30 Uhr – 17.45 Uhr Fingergymnastik

19.50 Uhr – 20.05 Uhr Office Yoga

22.30 Uhr – 22.45 Uhr Muntermacher

00.00 Uhr – 00.15 Uhr Mitternachts-Yoga

Kurzworkshops zum Recherchieren und zum wissenschaftlichen Schreiben

(PC-Pool)

16.45 Uhr – 17.30 Uhr Einführung in Citavi

17.45 Uhr – 18.30 Uhr Effektiv suchen und finden: Literaturrecherche für wissenschaftliche Arbeiten

19.00 Uhr – 19.45 Uhr Wissenschaftliches Schreiben organisieren und planen

20.15 Uhr – 21.00 Uhr Texte erfolgreich überarbeiten

21.30 Uhr – 22.15 Uhr Einleitung und Schluss schreiben

Verabschiedung und Belohnung fürs Durchhalten um 1.00 Uhr

(Foyer im UG)

Kaffee, Tee und ein paar Leckereien stellen wir Ihnen gern bereit. Bitte bringen Sie doch auch eine Kleinigkeit für ein buntes Buffet mit. Dankeschön!



Anmeldung zur Langen Nacht unter:
schreibzentrum@uni-bayreuth.de